

УТВЕРЖДАЮ

Директор
МКУ «КСЦ «Сибирь» г.Тайшета»

М.Ю. Тухватулин
2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

Туристический слет, посвященный Дню пожилого человека

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение устанавливает порядок проведения туристического слета среди граждан пожилого возраста (далее – турслет).
- 1.2. Организацию и проведение турслета осуществляет Муниципальное казённое учреждение «Культурно-спортивный центр «Сибирь» города Тайшета».

2. Цель и задачи проведения

- 2.1. Целью туристического слета является продление активного долголетия граждан пожилого возраста.
- 2.2. Задачи туристического слета:
 - пропаганда ценностей социального туризма, как средства формирования здорового образа жизни среди граждан пожилого возраста;
 - удовлетворение потребностей граждан пожилого возраста в отдыхе и физической активности, посредством занятия туризмом;
 - выявления сильнейших команд и участников;
 - создание условий для полноценного общения граждан пожилого возраста, возможности установления социальных контактов.

3. Место и сроки проведения

- 3.1. Место проведение туристического слета: Городской парк культуры и отдыха.
- 3.2. Время проведения: 27 сентября 2023 г. (дата проведения мероприятия может быть изменена в связи с погодными условиями), начало мероприятия – 12:00.

4. Участники

- 4.1. В туристическом слете принимают участие граждане пожилого возраста (мужчины и женщины 55 лет и старше):
 - члены общественных организаций/клубных объединений города Тайшета;
 - инициативные группы и граждане пожилого возраста.
- 4.2. Команда формируется из 6 человек (включая капитана команды) + 2 повара.

4.3. Форма одежды для команд – спортивная. Командам обязательно иметь отличительный знак, эмблему.

5. Программа туристического слета

5.1. Туристический слет проводится по следующей программе:

- Конкурс «Рецепт идеального пикника»;
- Этап «Стрелковое многоборье»;
- Этап «Ориентирование»;
- Этап «Полоса препятствии»;
- Этап «Интеллектуальный».
- Конкурс художественной самодеятельности «Театр на привале»;

Правила проведения отдельных видов

Конкурс «Рецепт идеального пикника».

Оценивается обед из одного блюда, приготовленного в туристических условиях. Блюда привезенные и приготовленные дома в конкурсе не участвуют. Оценивается оригинальность, вкус и разнообразие туристического обеда по 5 бальной системе.

Оборудование для приготовления блюд каждая команда привозит с собой. Оценивается:

- полное выполнение условий приготовления;
- вкусовые качества блюда;
- эстетическое оформление;
- художественная подача (презентация блюда).

Этап «Стрелковое многоборье»

Стрельба из пневматической винтовки, участвует вся команда. Каждый участник производит 2 пристрелочных выстрела по мишени и 3 в зачет. Очки выбитые всеми участниками суммируются. Команда победитель определяется по наибольшей сумме очков.

Дартс. Каждый участник производит 2 пробных броска и 3 броска в зачет по мишени. Очки выбитые всеми участниками суммируются. Команда победитель определяется по наибольшей сумме очков.

Корнхол (метание мешочков). Каждый участник производит 6 бросков в зачет по мишени. Попадание в отверстие – 10 очков. Мешочек остался на платформе - 5 очков. Очки выбитые всеми участниками суммируются. Команда победитель определяется по наибольшей сумме очков.

В Стрелковом многоборье побеждает команда набравшая в сумме наименьшее количество мест по всем стрелковым видам. В случае равенства мест, победитель определяется по результату в стрельбе из пневматической винтовки (далее дартсу, корнхолу).

Этап «Ориентирование»

Ориентируясь по карте найти 8 отметок, расположенных на территории турслета. Каждая отметка дает подсказку для поиска следующей отметки. Участвует все члены команды. Побеждает команда, отыскавшая все 8 отметок и прошедшая этап за наименьшее время.

Этап «Полоса препятствий»

Каждый участник из команды по очереди проходят полосу препятствий, а именно: пройти по бревну, далее участник добегают и проходят испытания «кочки» (расстояние между кочками 70 - 100 см), далее проходит «паутину» - хаотично натянутые верёвки нужно преодолеть, не задевая, задетая верёвка – «попадание в паутину» - штраф. Только, после прохождения участника данного испытания, полосу препятствий проходит следующий участник команды. Время прохождения полосы препятствий определяется по финишу последнего участника команды. Побеждает команда, имеющая наименьшее общее время.

Штрафные баллы: каждое «падение» с бревна + 5 секунд к общему времени, каждый оступ в испытании «кочки» + 5 секунд, задетая веревка «попадание в паутину» – штраф +5 секунд.

Этап «Интеллектуальный»

Каждая команда решает кроссворд и логическую задачу туристической тематики на время. Команда победитель определяется по наименьшему времени затраченному на выполнение заданий.

Конкурс художественной самодеятельности «Театр на привале»

Конкурс является заключительным, команды заранее готовят творческое выступление (песня, танец и т.д.) на тему «Вечно молодые». Время на выступление не более 3 минут.

6. Порядок и сроки подачи заявок

К соревнованиям допускаются участники, подавшие заявки в электронном виде на адрес mkusibir@yandex.ru, согласно Приложению №1.

Заявки на участие подаются до 25 сентября 2023 года.

Ответственность за сроки и правильность оформления заявок возлагается на представителей команд.

Дополнительная информация по номеру: 8-952-633-75-49 Михаил Юрьевич Тухватулин.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Подведение итогов и награждение осуществляет жюри туристического слета на торжественном закрытии турслета.

7.2. Победитель определяется по наименьшей сумме мест, набранных при прохождении всех этапов туристического слета. При равном количестве суммы мест приоритет отдается команде, показавшей лучший результат в этапе «Полоса препятствий»

7.3. Команды, занявшие 1-е, 2-е, 3-е место награждаются дипломами, медалями.

Заявка

на участие в туристическом слете ветеранов,
посвященном празднованию «Дня пожилого человека» 2023 года.

1. Название команды:

2. Сведения об участниках:

№ п/п	Фамилия, И.О.	Амплуа в слете
1.		Капитан
2.		Участник
3.		Участник
4.		Участник
5.		Участник
6.		Участник
7.		Повар
8.		Повар

Капитан (представитель) команды _____ (ФИО)

Телефон представителя _____